

Osnove informatike - zadaci na računalu

- 1.) S interneta preuzmi sliku računala i spremi je na radnu površinu.
- 2.) Preuzetu sliku postavi za pozadinu radne površine.
- 3.) Na radnoj površini načini mapu. Naziv mape neka bude tvoje ime.
- 4.) U svojoj novoj mapi načini još nekoliko mapa i podmapa:

 Slike
 Osobne
 Preuzete

 Dokumenti

 Škola
 Prezentacije
 Informatika
 Lektira

- 5.) U mapi „Škola“ preimenuj mapu „Informatika“ u mapu s nazivom „Hrvatski“.
- 6.) Sliku s radne površine kopiraj i zalijepi u podmapu „Preuzete“, u mapi „Slike“.
- 7.) Pomoću tipke CTRL i miša označi prvu i zadnju podmapu u mapi „Škola“.
- 8.) Otvori ikonu Start na programskoj traci. Odaberi jedan od ponuđenih programa i prikači ga na programsku traku.