

Boosting Creative Thinking and Problem Solving **(Poticanje kreativnog razmišljanja i rješavanja problema)**

Europass Teacher Academy

Amsterdam

22.4.-27.4.2024. godine

Željka Maic & Lejla Skalnik

Europass Teacher Academy



- Smještena u prekrasnoj povijesnoj zgradi u živahnoj zoni oko Utrechtsestraata, u središtu grada, unutar kanalskog prstena.
- Suradnja s Molinos de Viento, centrom za učenje jezika.
- 5 dana po 5 sati tečaja, subota predviđena za kulturna događanja/izlet.



Clive-
Malta

Mariella-
Iceland

Lisa-
Italy

Miriam-
Germany

Cecilia-
Teacher



Iciar-
Spain

Ruben-
Portugal



1. dan (22.4.2024.)

AKTIVNOSTI (upoznavanje):

- Ime i pokret
- Riječ za svako slovo imena
- **3 istine i 1 laž**
- Prezentacija škole
- Mentimeter
- 3 stvari
- Zadaća- donijeti idući dan nekoliko stvari poput ulaznica, omota od slatkiša i sl. koje skupimo tijekom dana.

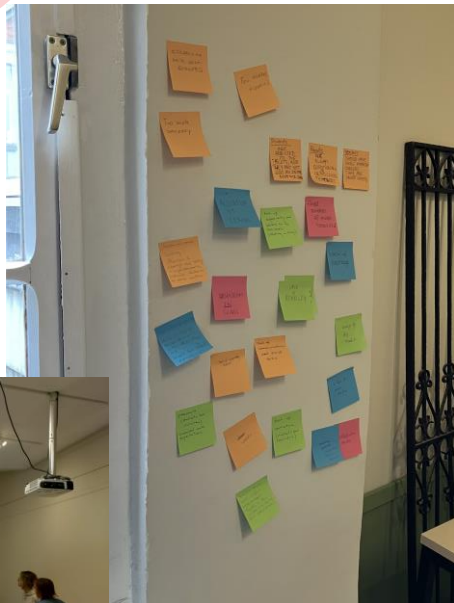


Aktivnost: 3 istine i jedna laž

- Apsolutno obožavam plivati u moru.
- Često idem u šetnje parkom.
- Imam psa koji se zove Rex.
- Uživam u čitanju, ali često nemam vremena za to.

Neka tvrdnje budu relevantne, primjerene i profesionalne, ali slobodno podijelite nešto o svom privatnom životu ako vam je to ugodno.

2. dan (23.4.2024.)



AKTIVNOSTI:

- 3 stvari koje smo zapamtili iz prezentacija drugih sudionika
- Teorija- po čemu pamtimo slike, budućnost poslova, 3 područja kreativnosti, 5 faza kreativnog procesa
- 3 problema s kojima se naša škola suočava
- Pogađanje zemlje
- Izrada kreativnog rada od materijala koje smo donijeli za zadaću
- **Vizualno razmišljanje: vidim, mislim, pitam se**
- **5 pitanja o nekom predmetu**
- Najgore rješenje
- 3 stvari

Po čemu pamtimo slike?



a) Most memorable images (86%)



b) Typical images (74%)

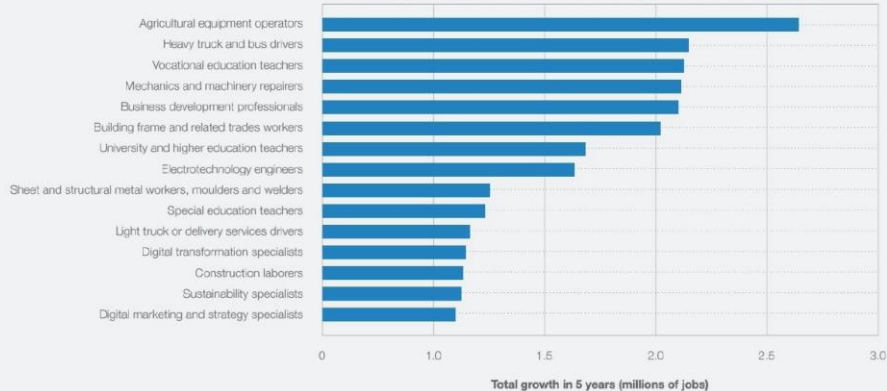


c) Least memorable images (34%)

Budućnost poslova

FIGURE 3.4 Largest job growth, millions

Top roles ordered by largest net job growth, calculated based on ILO Occupation Employment statistics and growth reported by organizations surveyed



Source
World Economic Forum, Future of Jobs Survey 2023.

Future of Jobs

Human-machine frontier

WORLD
ECONOMIC
FORUM

Proportion of tasks completed by humans vs machines

2022



2027



Machine Human



Source: World Economic Forum, Future of Jobs Report 2023.

Top 10 Skills

in 2020

1. Complex Problem Solving
2. Critical Thinking
3. Creativity
4. People Management
5. Coordinating with Others
6. Emotional Intelligence
7. Judgment and Decision Making
8. Service Orientation
9. Negotiation
10. Cognitive Flexibility

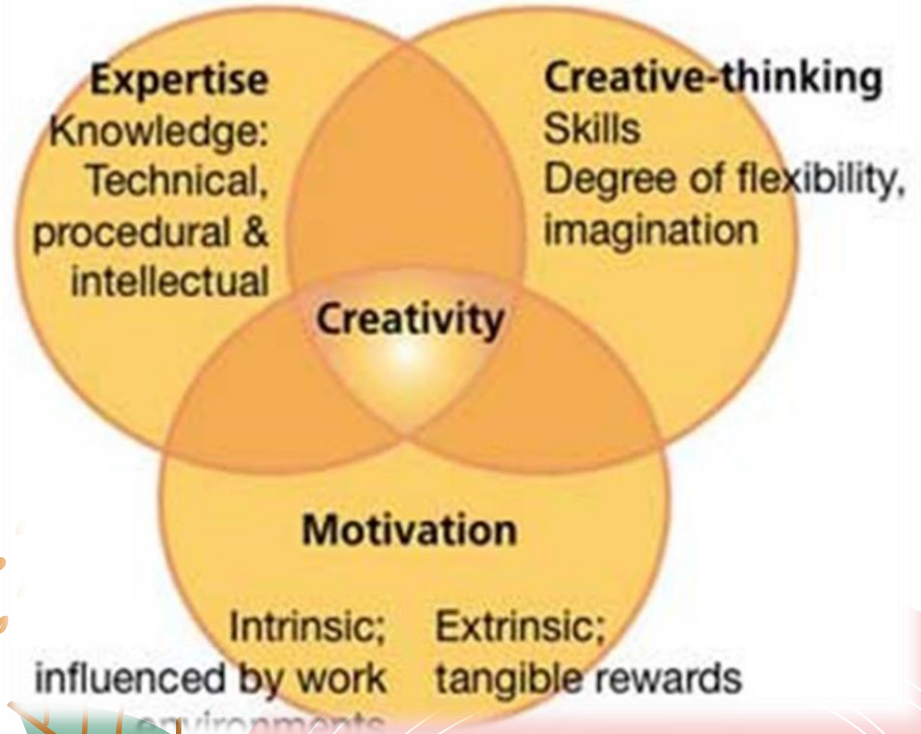
in 2015

1. Complex Problem Solving
2. Coordinating with Others
3. People Management
4. Critical Thinking
5. Negotiation
6. Quality Control
7. Service Orientation
8. Judgment and Decision Making
9. Active Listening
10. Creativity



3 područja kreativnosti

3 Components of Creativity





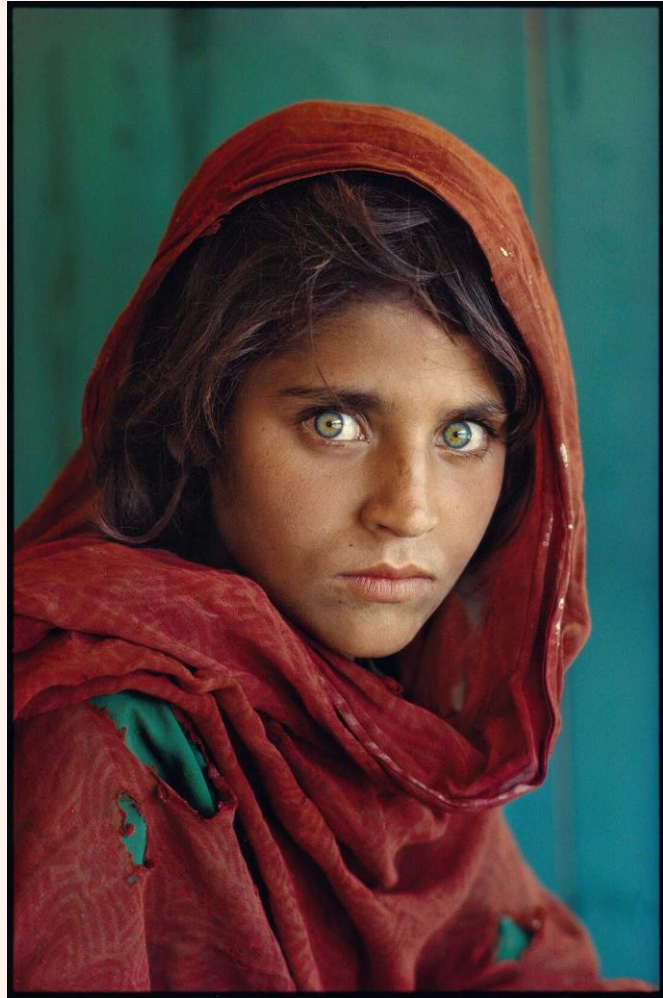
5 faza kreativnog procesa

1. Priprema: faza inspiracije
2. Inkubacija: upijanje i obrada
3. Uvid: „A-ha” moment
4. Evaluacija: provođenje ideje kroz fazu testiranja
5. Razrada: Stavljanje olovke na papir (da tako kažemo)

Aktivnost: Vizualno razmišljanje

Vidim- mislim- pitam se

- Što vidiš? Što misliš o tome? Na što te to navodi da se pitaš?
- Što je sa ChatGPT? Pokušaj ga pitati da ti da primjere za ovu aktivnost?









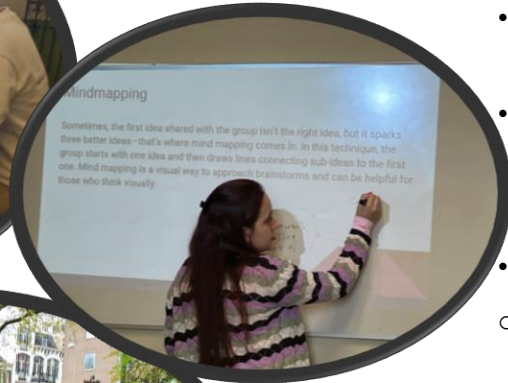
Aktivnost: 5 pitanja o nekom predmetu

- Odaberite objekt, kreaciju ili temu i osmislite popis pitanja o tome.
- Pregledajte popis i neka pitanja pretvorite u ona koja izazivaju maštu. Učinite to preoblikovanjem pitanja na način poput: – Kako bi izgledalo da... – Kako bi bilo drugačije kad bi...
- Odaberite jedno pitanje koje ćete istražiti maštovito. Istražite ga tako što ćete se maštovito poigrati s njegovim mogućnostima. Učinite to pisanjem priče ili eseja, crtanjem slike, stvaranjem igre ili dijaloga, izmišljanjem scenarija, provođenjem zamišljenog intervjua ili misaonog eksperimenta.
- Razmislite: Koje nove ideje imate o toj temi, konceptu ili objektu koje prije niste imali?

3. dan (24.4.2024.)

AKTIVNOSTI:

- Mimovi (<https://imgflip.com/memegenerator>)
- Konvergentno i divergentno razmišljanje
- Brainstorming (oluja ideja):
 - Figure storming (oluja ideja s ulogama)
 - Brainwriting (pisanje ideja)
 - Mind mapping
 - Change of scenery (promjena okoline)
- 3 stvari



4. dan (25.4.2024.)



AKTIVNOSTI:

- Mind chaos (mentalni kaos)
- Storytelling (pripovijedanje):
 - **Početak- sredina- kraj**
 - Fabula karte
- Obrazovni sustav u Nizozemskoj
- 3 stvari

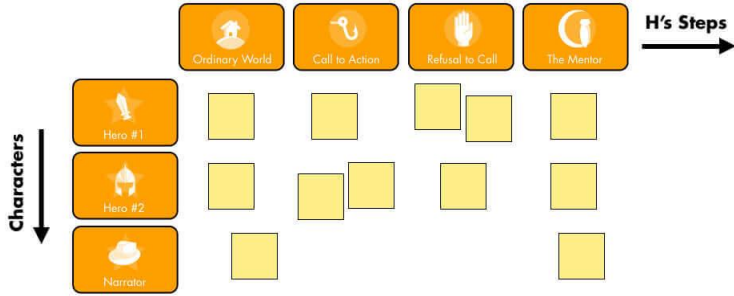
Aktivnost: početak, sredina, kraj

Odaberite jedno od ovih pitanja (3 skupine):

1. Ako je ovo umjetničko djelo početak priče, što bi se moglo dogoditi sljedeće?
2. Ako je ovo umjetničko djelo sredina priče, što se moglo dogoditi prije? Što bi se moglo dogoditi uskoro?
3. Ako je ovo umjetničko djelo kraj priče, koja bi priča mogla biti?



Fabula karte



Predlošci za pripovijedanje



Nizozemski obrazovni sustav



OSNOVNA ŠKOLA

- 4-12 godina (uključuje „malu školu“)
- Školski obveznici sa 5 godina
- Nastava traje do 14.30
- Završni ispit CITO: jezične kompetencije, matematika, orijentacija u svijetu (geo i pov)

SREDNJA ŠKOLA: 12-16/18 god.

3 razine:

- VMBO- 4 godine: npr. Tajnik, grafički dizajner, vodoinstalater, stolar
- HAVO- 5 godina: npr. Medicinska sestra, novinar, glumac
- VWO- 6 godina: npr. Doktor, odvjetnik

5. dan (26.4.2024.)



Looks Like

work.

but I

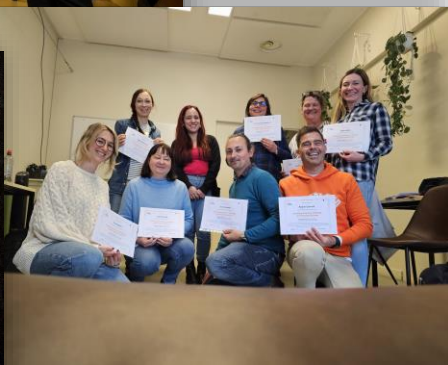
think

of

it

play

as



AKTIVNOSTI:

- Da, i...
- Precrtavanje
- **Po jedna riječ**
 - Suradničko crtanje
 - 3 aktivnosti koje ću napraviti idući tjedan
- 3 stvari

Aktivnost: Po jedna riječ

”Jednom davno bio/bila je...”

Svi ćemo zajedno stvoriti priču govoreći po jednu riječ svaki put.

Aktivnost: Intervju sa stručnjakom

- Dvojica od vas bit će stručnjaci za zadanu temu i odgovarat ćete na naša pitanja. No, odgovarat ćete istovremeno, govoreći u točno isto vrijeme.

Kulturna događanja- Zaanse Schans

<https://www.dezaanseschans.nl/en/>



- Zaanse Schans je jedinstveni dio Nizozemske, pun drvenih kuća, mlinova, staja i radionica.

Muzeji

- Muzej Zaans
- Muzej mlina
- Muzej Zaanse Tijd
- pekarski muzej U Gecroonde Duyvekater
- Muzejska trgovina Albert Heijn

Obrtničke djelatnosti

- tvornica sira De Catherinahoeve
- brodogradilište
- Muzej klompi i tvornica klompi
- kušaonica i trgovina alkoholnim pićima The two-headed Phoenix .
- restoran/brasserie d' Hoop na Swarte Walvisu
- bačvarska radnja
- tkalčeva kuća





**Hvala na
pozornosti!**